

Запуск СКАУТ-Студии. Подключение к серверу приложений Ядра СКАУТ-Платформы

Перед началом работы с программой необходимо авторизоваться (представиться программе). Авторизация происходит путем ввода логина и пароля.

Рисунок 1 – Окно авторизации

Также в окне авторизации надо указать **IP-адрес** и **порт Сервера приложений** Ядра СКАУТ-Платформы, с которого в процессе работы будет происходить получение данных, и предпочитаемый язык программы.

Так как данные в сообщении, получаемом от GPS, хранятся в формате GMT, то для корректной работы **СКАУТ-Студии** с локальным временем необходимо выбрать ваш часовой пояс.


Для того чтобы не вводить эти данные повторно при следующем запуске программы, вы можете установить галочку на пункте сохранения настроек.

В случае если вы запускаете программу (и/или входите через вэб-интерфейс или мобильный интерфейс) с разных мест, то в тот момент, когда произойдет авторизация на новом месте, ваш сеанс на старом месте будет прекращен, и на дисплее снова появится форма авторизации.

Таким образом, имея права доступа, вы можете подключиться к СКАУТ-Ядру отовсюду, где есть интернет с обозревателем и плагином Silverlight или установленная программа **СКАУТ-Студии**.

В том случае, если вы ошиблись при вводе пароля, вам будет выведено предупреждающее окно:

Вход в СКАУТ-Платформу.




Логин

Пароль

Невозможно войти в систему с указанным именем пользователя demo. Имени пользователя не существует или оно заблокировано.

☒ Запомнить пароль

[Детали](#) 



 Вход  Выход

Рисунок 2 — Ошибка авторизации

Если вы забыли пароль от своей учетной записи, то воспользуйтесь [средством восстановления пароля](#).

[<<Назад](#) [Перейти к содержанию](#) [Далее>>](#)